

Pif

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

GADGET

N° 109

le **Jardin**

FANTASTIQUE

pages 27 à 32

TOUT SUR LE JARDIN FANTAS- TIQUE !

LE "JARDIN FANTASTIQUE" ... un défi relevé !

Certains nous avaient lancé le défi : « ... après les pifises », après l'herbe magique, il n'est pas possible que vous nous présentiez une nouvelle fois de la vie dans le journal ! »

Le défi est relevé. L'extraordinaire gadget que nous vous offrons cette semaine va vous permettre une spectaculaire expérience...

Une plaquette de « terre miracle »... un peu d'eau... et hop ! Instantanément, à vue d'œil, cette plaquette quintuple, sextuple, septuple de volume, donnant naissance au plus fertile des terrains qu'on puisse imaginer. Quelques graines de « plantes farouches » confiées à ce terrain et vous assistez, de nouveau, au miracle de la vie... Après les curiosités auxquelles nous vous avons habitués, il nous semblait presque banal de faire pousser de simples plantes. C'est pourquoi nous avons découvert parmi les merveilles de la flore, ces fantastiques plantes farouches. Une plante qui « bouge », qui « voit », qui se rétracte lorsque vous voulez la toucher : la « plante farouche ». Vous êtes sceptiques ?... Alors essayez immédiatement. Nous sommes certains que vous serez fiers de votre expérience. Et fiers de votre journal, le seul qui pouvait vous offrir un gadget aussi merveilleux.

Le Rédacteur en chef.

Georges Remy

LE MODE D'EMPLOI SUR LE JARDIN FANTASTIQUE EST EN PAGES 27 A 32.

De vous à nous < de nous à vous

Michel Henard, de Paris :

« Je suis un vieux lecteur de « PIF » qui ne peut plus s'étonner de rien. Depuis le numéro 7, je collectionne les gadgets et si, au début, ils n'étaient pas tous sensationnels, depuis environ un an vous avez passé de véritables merveilles de la science. Seulement aujourd'hui, je me pose quelques questions à propos de ce Jardin Fantastique que vous annoncez dans le numéro 107. D'abord, porte-t-il bien son nom ? S'agit-il de plantes carnivores que vous allez mettre comme gadget ou d'un simple brin d'herbe (ce qui d'ailleurs ne serait pas si mal !). À propos de ce futur gadget, j'aimerais bien qu'il passe en une seule fois dans « PIF ». Une dernière question : qui

a dessiné le Jardin Fantastique dans le numéro 107 ? »

— Aujourd'hui, tu sais ! Le Jardin Fantastique porte bien son nom ! Comme tu l'espères, il passe en une seule fois dans « PIF » (comme tous les autres gadgets... d'ailleurs). Le dessin du Jardin Fantastique était dû à Raymond Poivet, le dessinateur des Pionniers de l'Espérance : qui pouvait le faire mieux que lui ?

VOUS aussi écrivez-nous à :

PIF

« De vous à nous »

126, rue La Fayette
PARIS (10*), B.P. 77 X

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION

PIF
magazine

126, rue
La Fayette
PARIS-10
Boîte postale
n° 77 X

Tél. 770-97-59
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.

PIF

HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTE

3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F
1 an : 110 F

ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F
1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

LES ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette.
Boîte Postale 77-X, PARIS 10*
C.C.P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2,50 F - Canada : 50 cents -
Suisse : 2,50 F S. - Italie : 300 liras
Tous autres pays étrangers : 3 F F
Ce NUMÉRO a été tiré
à 495 000 exemplaires.

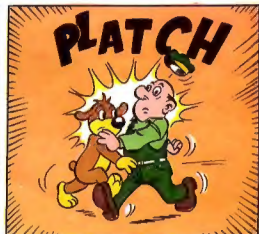
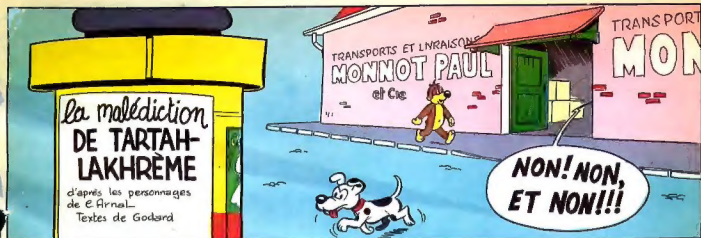
PUBLICITÉ

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10*

Tél. 205-97-28

PIF

demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces publicitaires.



Vous allez comprendre!
regardez **CETTE STATUETTE!**



Elle représente une Reine d'Egypte, la femme du Pharaon Iakhrème, de la dynastie des Tartah. Elle a été découverte dans la chambre funéraire d'une pyramide...



Hélas! Tartah-Iakhrème avait, paraît-il, lancé une terrible malédiction sur tous ceux qui oseraient porter la main sur cette statuette!



Et depuis qu'elle a été retrouvée, elle ne cesse de faire des victimes et de provoquer des catastrophes!



Dites, patron! Je viens de remarquer dans le mur de soutien une lézarde qui n'y était pas ce matin...



Pas le temps! la chaudière du chauffage central vient d'exploser!



L'eau ruisselle dans la cave! Vite! Appelez-moi l'entrepreneur!

Impossible, le téléphone est en panne!



Tout cela est bien difficile à croire... Et puis, si au moins cette statuette était convenablement emballée, vous pourriez la livrer sans y toucher!



Elle était enfermée dans un gros caisson plombé, étanche, pressurisé, verrouillé, climatisé et ignifuge. Malheureusement...



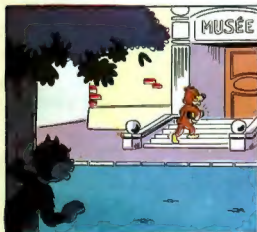
Malheureusement?

...Hier sur le port, lors du déchargement, le grutier a glissé, la drue a capoté, les poulies se sont emballées, le filin a claqué, tout s'est écroulé, et le caisson s'est écrabouillé!!!











LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX



DE TON
NOUVEAU
NOEUD-PAPILLON !



DESSINS MIC DELINX TEXTE GODARD

Toute la magie de WALT DISNEY, chez vous, pour toute la famille !

© Copyright Walt Disney Productions

Pour la première fois, les plus célèbres films de Walt Disney en :

- * 4 VOLUMES
- * PLUS DE 1.000 PAGES
- * 64 HISTOIRES CAPTIVANTES

LE MONDE ENCHANTÉ DE WALT DISNEY

chez vous, en examen gratuit
pendant 10 jours, sans engagement.



PAYS DES MERVEILLES. Vous revivrez les merveilleuses aventures de Cendrillon, de Blanche Neige, de la Belle au Bois Dormant, de Pinocchio, du Vieux Petit Canard... et d'autres personnages inoubliables de Walt Disney, tous restitués pour vous. Des récits et des images aux couleurs éclatantes.

DISPONIBLE UNIQUEMENT PAR CORRESPONDANCE
Par autorisation spéciale de Walt Disney



SECRETS DE LA NATURE. Voici des mondes vrais, plus captivants que tous les contes de fées : l'Afrique mystérieuse, le monde merveilleux des animaux, les marais du désert... et beaucoup d'autres histoires aussi étonnantes que passionnantes, toutes enrichies de splendides photographies en couleurs tirées des copies originales des films de Walt Disney.



HISTOIRES DU NOUVEAU MONDE. Voici des contes populaires, tels que les célèbres aventures de Davy Crockett... Des récits pleins de gaieté, comme ceux de la Vierge volante et de Donald Disney, celles que vous avez tant aimées au cinéma et que vous avez vus et revues plusieurs fois. Alice au pays des Merveilles, Merlin l'Enchanteur, Les 101 Dalmatiens, Peter Pan, Bambi, Mary Poppins, Robin des Bois...



CONTES DE TOUS LES PAYS. Ils rassemblent 18 des plus adorables créations de Walt Disney, celles que vous avez tant aimées au cinéma et que vous avez vus et revues plusieurs fois. Alice au pays des Merveilles, Merlin l'Enchanteur, Les 101 Dalmatiens, Peter Pan, Bambi, Mary Poppins, Robin des Bois...

ENFIN, vous pouvez maintenant, chez vous et pour toujours, vous laisser charmer et envouter par le plus grand conteur de notre temps. Et des plus célèbres films de Walt Disney viennent, en effet, d'être réunis dans cette inimitable collection pour la plus grande joie de toute votre famille. Cette collection de toute beauté comprend 4 magnifiques volumes - plus de 1.000 pages, toutes illustrées en pleines couleurs - présentés dans un joli coffret protecteur. Ce trésor est le cadeau idéal pour tous ceux qui sont et veulent rester jeunes de cœur. Il fera la joie de tous, enfants, petits et grands, parents et grands-parents. Il vous permettra de revivre chez vous pendant 10 jours, absolument GRATUITEMENT, pour pouvoir l'apprécier en toute tranquillité et sans aucune obligation d'achat. Mais attention, cette merveilleuse collection est uniquement disponible par correspondance. Aussi, découpée vite le coupon à droite et postez-le aujourd'hui même.



Bon-réponse à découper et à adresser à
Le Livre de Paris - B.P. 56 - 92-Bagneux

Veuillez m'adresser LE MONDE ENCHANTE DE WALT DISNEY pour un examen gratuit de 10 jours, sans aucune obligation d'achat. Si au bout de 10 jours je décide de garder cette magnifique collection, il me suffira d'envoyer 4 mensualités de seulement 23 F, port inclus, (soit au total 92 F) ou 1 seul versement de 92 F (+ 6,00 F de frais d'expédition).

NOM (en majuscules) _____

PRENOM _____

ADRESSE _____

N° DEPT _____ LOCALITE _____

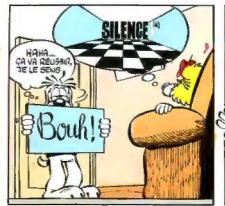
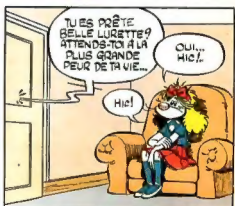
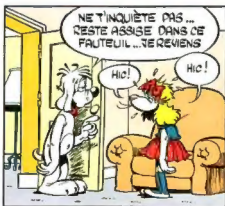
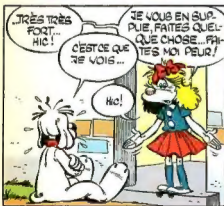
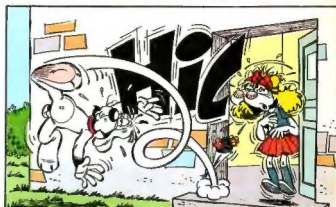
SIGNATURE _____

(Signature des parents pour les mineurs)

PF 3

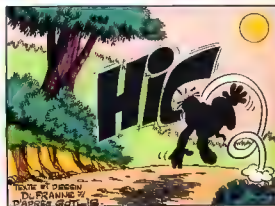
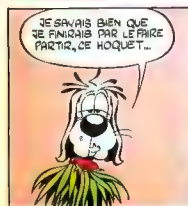
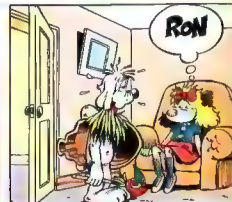
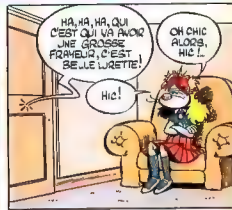


FAI-LURON



...OU LA JOIE DE VIVRE

SCÉNARIO
GOTLIB
DESSINS
DUFRANNE
GOTLIB



NESTOR

veut voir



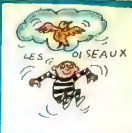
DIMANCHE 21 MARS.
C'EST LE **PRINTEMPS**
HE HE...



LE SOLEIL



LES FLEURS



LES OISEAUX



LA POÉSIE



**LE RENOUVEAU
DE LA NATURE**



**ET JE SOIS
ENCORE LÀ !!**



**EN VILLE
ON NE VOIT PAS
LE PRINTEMPS**



**VITE À LA
CAMPAIGNE !**



**HUM,
LE SOLEIL
S'EST
GACHÉ !**



**LES FLEURS
NE SONT PAS
ARRIVÉES**



**PAS LE
MOINDRE
BOURGEON**



**LES OISEAUX SONT
ABSENTS !**



**ALORS, OÙ EST
LA POÉSIE ?**



**JE VAIS CHERCHER
LE RENOUVEAU
UN PEU PLUS LOIN**



**LE PRINTEMPS
S'EST PEUT-ÊTRE
ÉVADÉ ? !**



**PARDON MONSIEUR,
VOUS N'AURIEZ PAS
VU LE PRINTEMPS ?**

JE L'ATTENDS



**EST-CE
QU'IL DOIT
ARRIVER
PROBABLE**



**IL A DU TRAVAIL
DANS LE MIDI,
IL LUI FAUT DU TEMPS
POUR REMONTER**



**JE VAIS
L'ATTENDRE
UGO**



**DÉS FOIS, IL EST
EN RETARD**



**VOUS RISQUEZ
D'ATTRAPER
FROID**



**ON NE PEUT
COMPTER
SUR RIEN**



**TIENS TIENS !
JE TE
CHERCHAIS**



**VOUS FÉRIEZ
MIEUX DE
CHERCHER
LE PRINTEMPS**



**C'EST LÀ-
DÉMAIN
ET RAMÈNE
LE ICI**



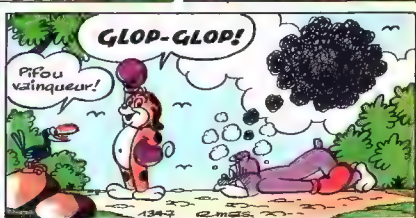
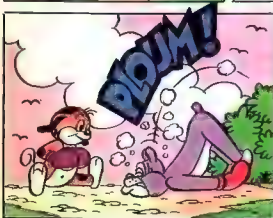
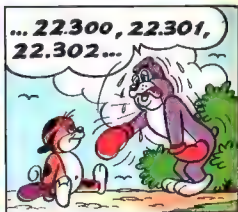
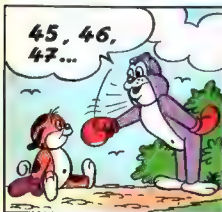
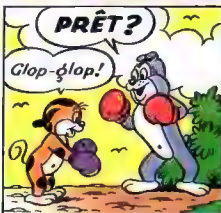
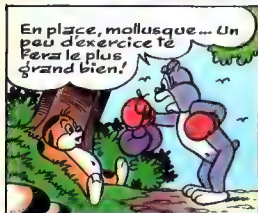
**ON NE PEUT MÊME PAS
SE FIER AU
CALENDRIER**

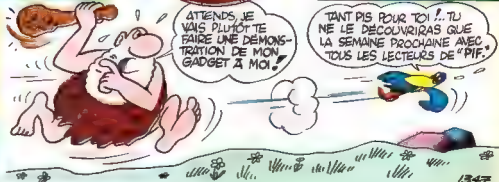
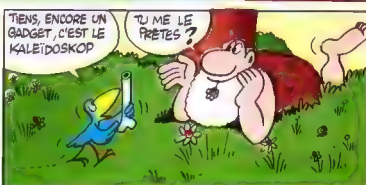
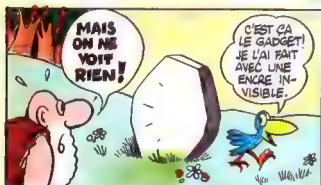
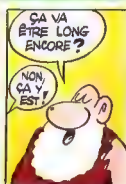


PIFOU...

Scénario et dessins de MAS

KO. TECHNIQUE







La collection "Le Monde Merveilleux de Walt Disney" vous attend chez Esso

Voyager en compagnie de Mickey de Pluto, de Bambi ? C'est tout de meme plus agreable, vous ne trouvez pas ? Surtout pour vos jeunes passagers. Amusez les, les kilometres leur paraîtront plus courts. Voilà comment. Arrêtez-vous a une station Esso. Faites un plein (20 litres minimum), ou achetez un bidon d'huile Uniflo, ou encore, faites un shopping de 20 F d'articles Esso Shop. Et vous recevrez gratuitement un personnage en volume de Walt Disney, plein de vie et de couleurs. Où va-t-il habiter ? Dans un village merveilleux en carton pré-découpé, remis, lui aussi, gratuitement. Vos enfants auront beaucoup de plaisir a le monter. Ils sont 16 personnages en tout qui ne demandent qu'a vivre dans ce village. Chaque fois que vous vous arrêtez dans une station Esso, vous recevrez, bien sûr, un nouveau personnage.

Esso. Tout pour vous rendre la « Route Heureuse ».



PARS SUR CE GRAND PAQUEBOT DANS LES PAYS LOINTAINS

15 jours d'aventures passionnantes
que tu vivras toi-même



5 CROISIÈRES

de 15 jours pour 4 personnes
à gagner au Grand Jeu
FERMIERS RÉUNIS

5 grands voyages
à la Martinique...
aux Caraïbes...
en Méditerranée...
aux Canaries...
aux îles Grecques...



CHACQUE GAGNANT PARTIRA AVEC SA FAMILLE,
COMME NICOLAS...



COMME LUI, TU DÉCOUVRIRAS
EN ROUTE LES MILLE SECRETS D'UN
GRAND PAQUEBOT.

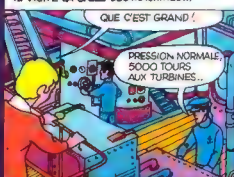


NICOLAS VOIT LE CAPITAINE DIRIGER LE NAVIRE
SUR LA PASSERELLE DE COMMANDEMENT...



CAP AU SUD -
SUD-OUEST TOUTE !

IL VISITE LA SALLE DES MACHINES...



QUE C'EST GRAND !

PRESSION NORMALE,
5000 TOURS
AUX TURBINES...

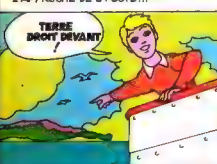
IL SE FAIT DES AMIS...



ON SE BAIGNE D'ABORD, NICOLAS ?
OU ON FAIT UNE PARTIE
DE TENNIS ?

ON BOIT DÉJÀ
UNE ORANGEADE
ON VERRA
APRÈS !

DU BASTINGUAGE, IL GUETTE
L'APPROCHE DE LA CÔTE...



TERRE
DROIT DEVANT !

AU COURS DU VOYAGE, LE PAQUEBOT FAIT PLUSIEURS
FOIS ESCALE DANS DES PAYS MERVEILLEUX...



REGARDE NICOLAS
DES COCOTIERS...

COMME NICOLAS, JOUE AU
GRAND JEU **FERMIERS RÉUNIS**
POUR GAGNER CETTE CROISIÈRE
DE 15 JOURS DANS LES PAYS
LOINTAINS...
TU AURAS
PLEIN DE
SOUVENIRS
EXTRAORDINAIRES
À RACONTER
À TES AMIS...



C'EST UN CONCOURS
FACILE ET AMUSANT,
EN PLUS DES CROISIÈRES
TU PEUX GAGNER
UN DES 1000
VÉLOS PLIANTS...



POUR JOUER,
IL SUFFIT D'AVOIR
UN BULLETIN
COMME CELUI-CI.
TU LE TROUVERAS
SUR LES BONS FROMAGES
FERMIERS RÉUNIS :
PORT SALUT
COULOMMIERS ROITELET
ROY LUXE
FONT L'ÉVÊQUE RENOMMÉE
PORT FLEURI.



DEMANDE-LES
VITE À TA MAMAN
POUR POUVOIR
PARTIR SUR
LE PAQUEBOT !



LOUP-NOIR

LE MENEUR DE HARDE

TU ES TRISTE, PETIT FRÈRE. LA PRAIRIE DES SIOUX TE MANQUE.

LOUP-NOIR ET PETIT-NUAGE SONT LES HÔTES DU VIEUX KACNA, CHEF DE LA TRIBU APACHE DES COLORADOS. MAIS DANS LES MONTAGNES BLANCHES, LES VIVRES ET LE SIBIER SONT RARES...

CE JOUR-LÀ, LES CHASSEURS ÉTAIENT PARTIS PAR ÉQUIPES DE DEUX HOMMES.

Scénario : J. OLLIVIER

Dessins : KLINE

© 1974 VANGUARD PUBLIS

PETIT-NUAGE SOUPIRA.

ILS T'ATTENDENT TOUS AU SAUT-DU-CREEK. LOUP-NOIR... LE SACHEM PIED-BRÛLÉ, LES GUERRIERS ET AUSSI LA GERBOISE.

ÉCOUTE-MOI BIEN, PETIT-NUAGE... J'Y PENSE AUSSI NOUS RETOURNERONS AU SAUT-DU-CREEK.

MAIS J'AI PROMIS AU CHEF KACNA DE RESTER ICI JUSQU'À LA FÊTE DU JEUNE. MAIS... MA MÈRE APACHE ÉTAIT LA SŒUR DU VIEUX KACNA.

YEEH, TOPEE, NOUS Y SOMMES.

QUELQUES JOURS APRÉVAINT, LOUP-NOIR AVAIT RELEVÉ DANS LA HAUTE VALLÉE DES TRACES RÉCENTES DE CHEVRES SAUVAGES... AUJOURD'HUI, LA CHANCE SERAIT PEUT-ÊTRE AVEC LUI.

LE GRAND MÂLE
MÈNE LA HARDE ...
C'EST UN VIEUX
RUSE, DIFFICILE
À APPROCHER.



LA HARDE ÉTAIT LÀ, DANS LE
CREUX DE LA VALLÉE OÙ
COURAIT UN MINCE TORRENT.
ELLE NE COMPTAIT PAS
MOINS DE DIX CHEVRES.

DE VARIANT PAGE

IL Y A BEAUCOUP
DE VIANDE,
GRAND FRÈRE

OUI ET DANS CES
MONTAGNES C'EST
UNE AUBAINE.



PAR CHANCE, ILS AVAIENT LE VENT CONTRE EUX.

IL FAUT QUE
J'APPROCHE LE BOUC.
PETIT-NIAGE.
IL FAUT QUE MA
FLÈCHE LE
FRAPPE À MORT.



TU RESTES ICI AVEC
TOPEES. PETIT FRÈRE.
JE RUSERAI AVEC LE
GRAND BOUC ...
JE SERAI
PATIENT
COMME LE
SERPENT
QUI
RAMPE.



LE CHEF DE HARDE
MORT, IL SERAIT
AISE DE PISTER
LES CHEVRES.
LES CHASSEURS
APACHES SAURAIENT
BIEN LES CERNER
DANS QUELQUE
DÉFILÉ OÙ LES
ACCULER SUR
UNE FALAÏSE.



IMMOBILE SUR UN ROCHER,
LE BOUC VÉILLAIT SUR SA
HARDE, FLÂRANT DE TEMPS
EN TEMPS LE VENT À
PETITS COUPS.



LOUP-NOIR SE COULA ENTRE LES ROCHERS. IL POURRAIT
APPROCHER LE MÂLE JUSQU'À VINGT-CING PAS...

S'IL N'A PAS
SENTI AVANT
MON ODEUR.



PETIT-NUAGE NE POUVAIT SUIVRE L'AVANCE DE LOUP-NOIR DANS LES ENTASSEMENTS DE ROCHERS.

LE GRAND-PÈRE
SE FAIT INVISIBLE
COMME LE RENARD
DANS LA
PRAIRIE.



© M. VAILLANT Paris

C'ÉTAIENT LÀ DEUX CHASSEURS NAVAPOS...
DEPUIS TROIS JOURS, ILS SUIVAIENT LA
HARDE. UNE ÉPIDÉMIE AVAIT
DÉCIMÉ LEUR TRIBU ET FAIT
D'EUX DES ERRANTS.

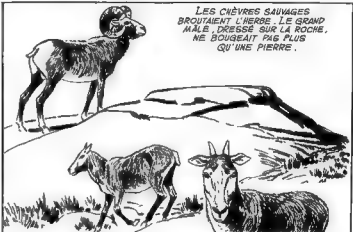


ET TOUT À COUP, IL VIT DEUX HOMMES SUR L'AUTRE VERSANT.



...
EUX AUSSI
SONT SUR
LA PISTE !

LES CHÈVRES SAUVAGES
BROUTAIENT L'HERBE. LE GRAND
MÂLE, DRESSÉ SUR LA ROCHE,
NE DOUBAIT PAS PLUS
QU'UNE PIERRE.



POSSÉMENT,
LOUP-NOIR
BANDA SON
ARC. LA
FLÈCHE
FRAPPERAIT
LE BOUC
AU CŒUR.



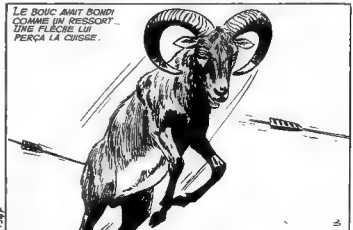
AU MÊME MOMENT LES DEUX NAVAPOS SE PRESSAIENT...



UNE FRACTION DE SECONDE AVANT CELLE DU SIOUX, LES FLÈCHES
NAVAPOS SIFFLÈRENT
DANS L'AIR SURCHAUFFÉ



LE BOUC AVAIT BONDÉ
COMME UN RESSORT...
UNE FLÈCHE LUI
PÉRÇA LA CUISSE.





NAVAHOS!

Oooo



HEE WEEE YAAA!!!

PETIT-NUAGE SE
DRESSA SUR L'ARÊTE
QU'IMPORTAIT LA
HARPE POURQU'UN
LOUP-NOIR FUT
SAUVÉ.

© M. VAILLANT Paris



HALGRÉ SA BLESSURE, LE
GRAND BOUC ENGANGLANTE
S'ÉLANÇA EN AVANT DU
TROUPEAU AFFOLÉ
DES CHÈVRES...



LES NAVAHO, CONVAINCUS D'AVOIR
AFFAIRE À TOUT UNE TRIBU D'APACHES
SE REPLIAIENT VERS LA CRÊTE.



GRAND-FRÈRE D'AUTRES
CHASSEURS ÉTAIENT SUR LA
PISTE DES CHÈVRES.



J'AI VU DES
NAVAHOS - CES
COYOTES DE LA
MONTAGNE
M'ONT FAIT
MANQUE
LE BIGHORN (1)

LA HARPE DES CHÈVRES, QUE MENAIT LE GRAND MÂLE BLESSÉ, FUYAIT
VERS LA BASSE VALLÉE...



PETIT-NUAGE IL FAUT
ALERTER LES COLORADOS
LE BOUC LAISSERA
PÉRIÈRE LUI UNE
PISTE DE SANG

(1) ROUPON AMÉRICAIN

PETIT-MARIAGE COURUT JUSQU'AU VILLAGE DES WICKIUPS.



(4) HUTES ARCHES.



LE CHEF COLORADO DÉCIDA AUSSITÔT DE REGROUPER TOUS SES CHASSEURS.



LE TAMBOUR RÉVEILLA LES ÉCHOS DES MONTAGNES BLANCHES. IL RAPPELAIT AU VILLAGE, LES HOMMES PARTIS À LA RECHERCHE DU GIBIER.



LOUP-NOIR LANÇAIT LA CHASSÉ... DE SA MÈRE ARCHÉ. IL TENAIT LE SENS DE LA PISTE... LE BOUC BLESSÉ LAISSAIT DERRIÈRE LUI DES GOUTTES DE SANG.



LES COLORADOS SÉRAIENT VITE ALERTÉS... ILS SAURAIENT LE RETROUVER DANS LES MONTAGNES BLANCHES... IL S'ÉLANÇA EN TROTTEJANT, TOPEE SUR LES TALONS.



LE MÂLE MENAIT LA HARDE VERS LA RÉGION LA PLUS SAUVAGE DE LA MESA-VERDE... LES DEUX PLUS VIEILLES CHEVRES FERMAIENT LA MARCHÉ.



© M. VALLANT Paris

LE SOLEIL ÉTAIT DÉJÀ HAUT DANS LE CIEL... IL Y AVAIT DES HEURES QUE LOUP-NOIR MÉNAIT LA CHASSE...



YEEE, TOPEE!
LE GRAND BOUC
EST UN
LUTTEUR!

IL ALLAIT SANS HÉSITER, SUIVANT DES PISTES ANCIENNES, SECONANT DE TEMPS À AUTRE SA PATTE QUI S'ENGOURDISSAIT...



IL JALONNAIT SA MARCHÉ EN BRISANT DES BRANCHES SUR LES BUISSONS D'ÉPINEUX.



LE SOLEIL SE COUCHA DERRIÈRE LA MESA-VERDE.



SHOO TOPEE!
LA NUIT EST LÀ ET
LE BOUC VA CHERCHER
UN CREUX HERBEUX
POUR LA HARPE.



Les
CHASSEURS
DE KACHNA
SAURONT
LIRE
LES
SIGNES!



ET DANS LA NUIT
PLEINE D'ÉTOILES,
LOUP-NOIR,
DÉMIÈRE LA,
PENSANT AU
GRAND MÂLE
BLESSÉ.



© 85. VARIANT Paris



POUR LES CHASSEURS, LA PEINE ET LE TEMPS NE COMPTENT PAS ...
LOUP-NOIR PRIT LEUR TÊTE ...



B&B YAMARTY 1988

À PRÉSENT, LE MÂLE POUVAIT PRENDRE DU REPOS ... IL AVAIT MENÉ
SES CHÈVRES LÀ OÙ IL VOULAIT ... LA FAÛLE ÉTAIT
PROFONDE ET ABRITÉE ...



LE GRAND BOUC
ARRIVE À LA FIN DU
VOYAGE ... D'EMAIN,
SANS
ROUTE ...

IL VIVAIT DANS UNE SORTE DE SOMNOLENCE. LE MOINDRE MOUVEMENT
LE FAISAIT SOUFFRIR. SES NARINES ÉTAIENT
À LA FOIS CHAUDES
ET SÈCHES.



LE LENDEMAIN, TOPEE CONDUISIT
LES CHASSEURS À LA VALLÉE
DES CHÈVRES ... LE VIEUX
KACINA SENTAIT FLUER EN
SON SANG L'ARDEUR
D'AUTREFOIS.

LA CHASSE
SERA BELLE ... IL Y
A BEAUCOUP
DE VIANDE.



IL NE BONDIRA
PLUS EN AVANT
DE LA
HARDE !

LOUP-NOIR N'AVAIT
D'YEUX QUE POUR LE
BOUC AFFAÎSÉ
PRÈS DU CREEK.

DÉJÀ KACINA
DONNAIT LES
ORDRES ...

NOUS ALLONS NOUS SÉPARER
EN DEUX GROUPES DE FAÇON
À ENFERMER LES CHÈVRES
LE MÂLE N'A PAS
DONNÉ L'ÉVEIL ...



LOUP-NOIR, PETIT-NUAGE ET TROIS COLORADOS REMONTÈRENT
LE CREEK.

LE BOUC
EST BIEN
MAL POUR NE
PAS NOUS
AVOIR ÉVITÉ.

LES CHÈVRES, DE LEURS LANGUES RÂPEUSES
ARRACHAIENT LES BRANCHES FEUILLEES...
L'AIR ÉTAIT IMMOBILE COMME LA
SURFACE D'UNE MARE.



© M. VANLANT PUBLIS

LE MÂLE TE
REVIENT DE
DROIT, SIOUX !



XACINÀ ET SES CHASSEURS PROGRESSAIENT
SUR L'AUTRE PENTE... LA HARDE ÉTAIT
PRISE DANS UNE SORTE DE POCHÉ...



LE VIEUX CHIEF BUTA
CONTRE UNE RACINE...
LA PIERRAILLE ROULA
SOUS SES MOCASSINS.

LE BOUC SE DRESSA SUR-
TROIS PATTES, LA TÊTE
LEVÉE, LES NARINES
PALPITANTES...



LES LONGUES FLÈCHES SUPPLÈRENT... C'ÉTAIT MAINTENANT OU JAMAIS...



LE GIBIER ÉTAIT RARE ET LA VIANDE, C'ÉTAIT LA VIE...
LES CHÈVRES, PRISES AU PIÈGE, TOMBAIENT
SOUS LES FLÈCHES PRÉCISES.



LE GRAND MENEUR DE HARDE SEMBLAIT AVOIR REPRIS TOUTE SA VITALITÉ...
UN BOND PRODIGIEUX LE JETA HORS DU CERCLE DE MORT...

IL APPARTENAIT À LOUP-NOIR DE LUI PORTER
LE COUP FATAL.

TUE
LE
BOUC
SIOUX !

FRAPPE,
GRAND-
FRÈRE
FRAPPE !



© M. VANLANT

IL NE POUVAIT SE RÉSOUDRE À
LÂCHER LA FLÈCHE.

ON NE TUE
PAS LE
GUERRIER
COURAGEUX,
IL A UN CŒUR
DE FER



SHOO,
TOPEE,
SHOO!!

IL RETENAIT LE LOUP QUI S'ÉLANÇAIT.



LOUP-NOIR TIRA LA FLÈCHE VERS
LE CIEL COMME S'IL SALUAIT LA
FURTE DU MEILLEUR DE HARDE

GRAND-
FRÈRE
??



UN JOUR TU COMPRENDRAS,
PETIT-FRÈRE / QUAND TU AURAS
BEAUCOUP CHASSÉ, IL EXISTE
DES BÊTES QU'ON NE PEUT PAS
ABATTRE ... MÊME SI LA
PALM-ÀUX-LONGUES-DENTS
RÔDE AUTOUR DES
HOMMES.



LE GRAND MÂLE
MUTILÉ S'ÉLOIGNAIT
SUR TROIS PATTES
EN FAISANT VOLER
LA PIERRAILLE

IL MOURRA LIBRE QUELQUE
PART DANS LES MONTAGNES-
BLANCHES - JE N'AI PAS
VOULU LUI VOLER SA MORT.



FIN 10



**LA PLANTE
FAROUCHE**

**LA TERRE
MIRACLE**

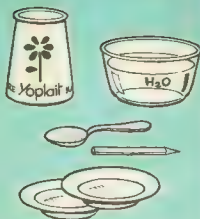
LE JARDIN FANTASTIQUE

Parmi toutes les histoires fabuleuses que racontaient les conquistadores portugais de Pedro Alvarez à leur retour du Brésil, il en est une qui émerveillait leurs contemporains :

En effet, les plantes des savanes qu'ils avaient traversées, se prosternaient humblement vers le sol dès qu'elles entendaient le pas de leurs chevaux.

C'était un phénomène difficile à imaginer. Même de nos jours, la plante farouche reste mystérieuse.

IL VOUS FAUT



1. Un pot à yaourt, Yoplait par exemple.
2. De l'eau.
3. Une cuiller à café.
4. Deux soucoupes.
5. Un crayon à papier.

SEMEZ LES GRAINES DE VOTRE PLANTE FAROUCHE



1. Découpez le haut de votre sachet de graines. Il contient une dizaine de graines.

PRÉPAREZ VOTRE TERRE MIRACLE



1. Prenez le pot à yaourt Yoplait.
2. Placez au fond la pastille de « terre miracle ».
3. Remplissez d'eau jusqu'au bord. Après quelques secondes, la « terre miracle » augmente jusqu'à prendre 7 fois son volume.
4. Egouttez l'eau qui reste au fond du pot.
5. Il est indispensable de percer au fond du pot un trou large de 1 cm environ.



2. Déposez avec soin, sur une soucoupe, 4 ou 5 de ces graines.



3. Prenez délicatement les graines une à une et répartissez-les à la surface de la terre. Elles ne doivent pas se toucher.

ATTENTION : Placez votre pot à yaourt sur une soucoupe pour éviter toute fuite d'eau intempestive.

PRÉPAREZ LA NAISSANCE DE VOTRE PLANTE FAROUCHE



4. A l'aide du gros bout du crayon, appuyez sur chacune d'elles de façon à les enfoncer dans la terre à une profondeur d'un demi-centimètre environ.



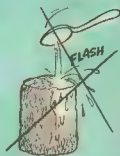
5. Faites tomber au fond de chaque trou ainsi creusé un peu de terre, afin que les semences soient bien recouvertes, puis tassez légèrement, du bout des doigts.



1. Chaque jour, versez avec précaution sur votre « terre miracle » une bonne cuillerée à café d'eau : l'eau doit pénétrer dans votre terre sans ruisseler.

ATTENTION :

La température idéale avant la naissance de la plante est entre 18 et 20° (la température normale d'une pièce d'habitation).



2. De la régularité de l'arrosage dépendra la naissance de votre plante farouche. Dans huit ou dix jours, les premières plantules vont apparaître.

VOTRE PLANTE FAROUCHE EST NÉE

1. Dès que les premières feuilles apparaissent, placez votre culture près d'une fenêtre.
2. Ces premières feuilles ne sont pas sensibles. C'est 10 jours plus tard qu'apparaîtront les « vraies » feuilles.
3. Continuez d'arroser régulièrement et de plus en plus au fur et à mesure de la croissance des plantes.
4. Dès que les feuilles atteindront 2 à 3 cm de longueur... alors, le fantastique phénomène commencera.
5. Sans brusquerie, approchez un doigt d'une feuille, jusqu'à la toucher : d'un mouvement vif elle s'écarte, se replie sur elle-même.
6. Otez votre doigt : la feuille, lentement, reprend sa forme épanouie.

Vous assistez enfin à ce prodige de la nature : une plante qui vit, une plante qui bouge, qui fuit votre présence ! une plante douée de sensibilité !



Quatre questions...

1

Qu'est-ce que la « terre miracle » ?

Cette terre miracle est une tourbe spécialement préparée et enrichie d'engrais et de sels minéraux, elle seule vous permet d'assurer à votre plante farouche une végétation vigoureuse.

Elle est contenue dans un filet de matière plastique très fin qui l'empêche de s'effriter.

2

Sur mon sachet de graines, il est écrit « sensitive » et non pas plante farouche ?

C'est à cause de son comportement inhabituel que les botanistes l'ont appelée SENSITIVE. Ils reconnaissent en elle un membre de la grande famille des LEGUMINEUSES. (celle du pois, du haricot, de l'acacia...)

Ils la nomment également MIMOSA PUDICA.

3

Ma plante farouche a déjà deux feuilles mais celles-ci ne bougent pas !

Ce ne sont pas vraiment des feuilles, ce ne sont que les « cotylédons » qui contiennent les réserves nutritives nécessaires à la germination de votre plante farouche. Il vous faut attendre encore un peu pour voir apparaître les vraies feuilles.

4

Ma plante farouche a une dizaine de centimètres de hauteur et le pot de yaourt qui la contient me paraît bien petit maintenant !

De plus, votre plante farouche a très certainement épuisé les substances nutritives qui étaient contenues dans la terre miracle et il est temps, en effet, de la changer de pot.

— Procurez-vous chez un fleuriste ou un grainetier, un pot à fleurs de 11 à 12 centimètres de diamètre et du terreau pour plantes vertes.

Après avoir rempli le pot de terreau non tassé, plantez la motte de terre miracle au centre en l'enterrant complètement.

Vous pouvez éventuellement semer les graines qui restent dans votre sachet, autour de votre plante farouche, celle-ci ne pourra qu'en devenir plus belle.

Continuez à arroser votre plante farouche régulièrement. Vous serez certain, ainsi, de la conserver encore pendant de longs mois.



GUIDE clause

Le monde végétal, que vous abordez en semant vos Sensitive, est une source inépuisable d'émerveillement. Le GUIDE CLAUSE, traité pratique de jardinage, présente des centaines d'autres plantes utiles, belles ou curieuses. Par le texte et par l'image, il décrit sans mots techniques tout ce qu'il faut savoir pour les cultiver avec succès. Si vos parents possèdent un jardin, signalez-leur cette encyclopédie de 528 pages, richement illustrée, entièrement imprimée en couleurs et qui ne coûte pourtant que 26 F ! Retenez aussi que le Guide Clause sera un cadeau apprécié par les amateurs de jardinage au moment de la Fête des Mères et de celle des Pères... Retournez vite le coupon ci-dessous aux :

Graines d'élite Clause, 91-Bretigny-sur-Orge. Vous recevrez des renseignements détaillés sur le Guide Clause et, EN CADEAU POUR VOUS, une très intéressante documentation illustrée en couleurs sur la culture des fleurs.

Veillez m'adresser gratuitement votre documentation en couleurs, ainsi que mon cadeau personnel.

NOM Prénom

n° rue

Dép. n° Ville

La surface de mon jardin est de m²



Le secret de la plante farouche

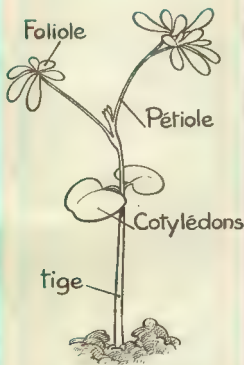
On constate que, dès leur plus jeune âge, les feuilles de la plante farouche sont douées de mouvements spontanés dès qu'elles sont frolées du bout du doigt ou si l'on approche une source de chaleur. Bien des savants ont tenté de comprendre comment la plante farouche était capable d'exécuter ces mouvements dont l'exclusivité semble réservée au monde animal. Les recherches ont permis d'expliquer une partie de ce curieux phénomène... Mais une partie seulement.

Un secret expliqué

On sait maintenant que l'organe moteur qui anime les folioles (les petites feuilles de votre plante farouche) ont un petit renflement que l'on observe aisément à la base du « pétiole » (petite tige qui relie les folioles à la tige). En temps ordinaire, le renflement laisse passer librement la sève dont la pression tient le feuillage déployé.

Sous l'influence d'une excitation, ce ganglion coupe le circuit de la sève, celle-ci ne passe plus et au contraire reflue dans la tige de la plante farouche.

N'étant plus maintenues « sous pression », les feuilles s'affaissent en s'articulant autour de cette sorte de charnière que constitue leur point d'attache.



Un secret inexplicable

Voilà donc le phénomène mécaniquement expliqué... mais ce qui ne l'est pas, c'est la façon dont il est commandé :

Pourquoi les plantes farouches se replient-elles ? Les plus subtiles dissections n'ont pas permis de découvrir quelque chose qui ressemble aux nerfs, qui jouent ce rôle chez les animaux.

Est-ce un courant électrique qui parcourt la plante ou est-ce la composition chimique de la sève qui se trouve modifiée pour provoquer la fermeture de la vane ?

Cela c'est le secret de la plante farouche.

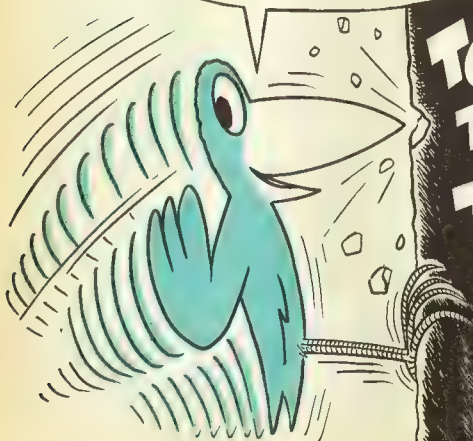
Peut-être le découvrirez-vous en observant à votre tour celle que vous allez faire pousser vous-même, grâce aux graines que PIF vous offre !



**JE SUIS LE GADGET
DE LA SEMAINE PROCHAINE
(UN GADGET ANIMÉ)**

... ET JE M'APPELLE LE

PIC-COUÏK



**TCHOK
TCHOK
TCHOK**

RAHIAN!

FILS DES ÂGES FAROUCHES

SCÉNARIO de
Roger LECUREUX
DESSIN de
André CHÉRET



Le fils de mammouth

LE FILS DE CRAD CHARGÉ PAR UN GRAND MAMMOUTH, AVAIT COMMIS LA FAUTE DE SE RÉFUGIER SUR UN ARBRE. ISOLE... IL ÉTAIT MAINTENANT À LA MÉRCI DU MONSTRE DONT LA TROMPE FOUETTAIT FURIEUSEMENT LES BASSES BRANCHES.



RAHIAN
AURAIT DU
RIPIR JUSQU'À
LA FORÊT !
DEUX-DENTS
DERACINER
L'ARBRE !



CHACQUE COUP DE
BOUTOIR DU MAM-
MOUTH ÉBRANLAIT
DANGÉREUSEMENT
LE TRONC ET DES
RACINES JAILLIS-
SAIENT DEJÀ DU
SOL...

© 1984 WILLAMET PAPER



DIETOURNANT SA COLÈRE
CONTRE CE CHASSEUR
INCONNU, LE MONSTRE
LE CHARGEAIT LOURDE-
MENT... L'HOMME HURLA
UN DÉFI HAINÉUX ET
S'ENFUIT VERS LA FORÊT...



© M. FARRART 1988

TU AS
AIDE RAHAN
RAHAN T'AIDERA!
NOUS TERRAS-
SERONS "DEUX-
DENTS" !!



LE CHASSEUR, QUI VENAIT
D'ATTENDRE LES ÉPAIS
TAILLIS, AURAIT PU Y DIS-
PARAÎTRE, MAIS IL ATTENDIT
QUE LE MAMMOUTH FUT TOUT
PRÈS DE LUI POUR RE-
PRENDRE SA COURSE!

RAHAN A
COMPRIS ! TU
VEUX ATTIRER
"DEUX-DENTS"
DANS UN PIÈGE !



L'HOMME SE RUAI
MAINTENANT DANS
UNE CLAIRIÈRE...

RAHAN LE VIT
COURIR AGI-
LEMENT SUR
UN TRONC DE
BAMBOU, COU-
CHÉ SUR DES
HERBES...
DES HERBES
QUI N'AVAIENT
PAS LA MÊME
TENTE QU'A-
L'ENTOUR.





UN INSTANT PLUS
TARD, LE GRAND
MAMMOUTH CULBUT-
TAIT DANS LA
FOSSE QUE DIS-
SIMULAIT CE TAPIS
D'HERBES... SANS
PLUS SE SOUCIER
DU MONSTRE, LE
CHASSEUR DIS-
PARUT DANS
LES FOURRES...

LES CLAMEURS
QUI S'ÉLEVÀIENT
TOUTES PROCHES,
EXPLIQUAIENT
PEUT-ÊTRE SA
FUITE... ?

MAIS POUR-
QUOI UN CHAS-
SEUR AUSSI CON-
FIDÈLE FUYAIT-IL
SON CLAN ?



UNE MASSUE
S'ENVOLAIT
DES BRUITS
VINT FRAPPER
LA NUQUE DU
FILS DE CRAO.
IL NE VIT PAS
LES HOMMES
SURGIR, BRAN-
DISSANT DES
ÉPIEUX...



QUAND IL REVINT
À LUI, IL ÉTAIT
PENDU PAR
LES PIEDS...

QUI ES-TU ?
POURQUOI ? TE
CONDUIS-TU EN
ENNEMI SUR
NOTRE TER
KITOIRE ?

JE SUIS
PAHAN, LE
FILS DE CRAO !
ET PAHAN N'EST
PAS UN
ENNEMI !

ALORS, POURQUOI
A-T-IL PIÉGÉ UN
"DEUX-DENTS" ?

L'HOMME DÉSI-
GNAIT LA FOSSE
OÙ AGONISAIT
LE MAMMOUTH.





© St. YVES







© M. VARLIANT Paris







LES MAINS RIDES DU CHEF CARESSAIENT DOUCEMENT LA CHEVEURE DE SES ENFANTS... RAHAN COMPRENAIT LES SENTIMENTS DE CES CHASSEURS MENACÉS DE FAMINE...

© M. VAILLANT 1981



N'ÉUT ÉTÉ LE COUTELAS D'IVOIRE, IL ÉUT SANS DOUTE ABANDONNÉ CES CHASSEURS À LEURS QUERELLES... MAIS IL Y AVAIT LE COUTELAS !... AUSSI, LA NUIT VENUE, IL SE MÎT EN CHASSE



...MAIS LEUR LIVRER UN HOMME SANS LEQUEL IL ÉUT REJOINT LE "TERRITOIRE DES OMBRES" N'ÉTAIT-CE PAS FÉLONIE ?...



NON LOIN DU PIÈGE, IL RETROUVA LES TRACES DE HO-NAK... MALGRÉ LES TÉNÉBESSES, IL SAVAIT BIEN QU'EN PALPANT LE SOL, SUIVRE LA PISTE D'UN ANIMAL... OU D'UN HOMME...

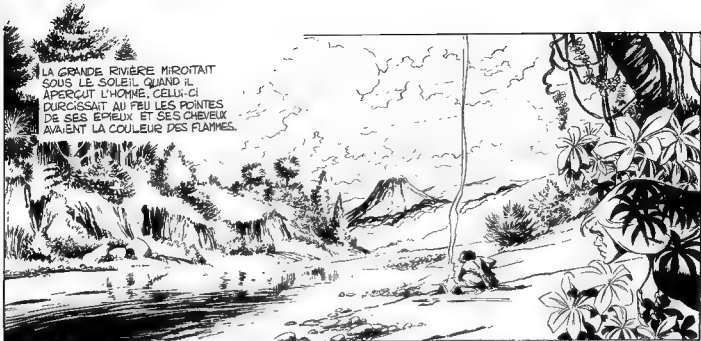
134 7



AU PETIT JOUR, LES TRACES DU CHASSEUR SE MÉLÈRENT À CELLES D'UN MAMMOUTH...

HO-NAK A TROUVÉ UN AUTRE IDEIX-DENTS ? IL SUIV SA PISTE !

9



LA GRANDE RIVIÈRE MIROITAIT
SOUS LE SOLEIL QUAND IL
APERÇUT L'HOMME, CELUI-CI
DURCISSAIT AU FEU LES POINTES
DE SES ÉPIEUX ET SES CHEVEUX
AVAIENT LA COULEUR DES FLAMMES.

C'ÉTAIT BIEN
HO-NAK, LE-
TUEUR-DE-MAM-
MOUTHS! IL SE
REDRESSA
SOUDAIN...

QUI ES-TU...?
JE NE
T'AI JAMAIS
VU SUR CE
TERRITOIRE!



JE SUIS
RAHAN, QUE
TU AS SAUVÉ
D'UN "DEUX-DENTS"
HIER!

A SON EXPRES-
SION, RAHAN
COMPRIIT QUE
L'HOMME NE
L'AVAIT PAS
APERÇU, LA
VEILLE, SOUS
L'ARBRE DE-
RACINE...

© GIL VANLANT PIRE



HO-NAK
N'A PAS AGI
POUR AIDER RAHAN,
MAIS SEULEMENT
POUR ATTIRER
LE "DEUX-DENTS"
DANS LE
PIÈGE!

CETTE PENSÉE
RENDIT, AU FILS
DES ÂGES FA-
ROUCHES, LA
TÂCHE MOINS
DIFFICILE.



RAHAN A
PROMIS À BOND
DE TE RAMENER
CHEZ LES
TIENS!

L'ÉPIEU DONT LA
POINTE FUMAIT
ENCORE SE RELEVÀ



IL PRIT UN INSTANT
LE DESSUS ET MAIN-
TINT LE VISAGE DE
RAHAN SOUS L'EAU.

HO-NAK
NE TE VOULAIT
PAS DE MAL MAIS
PUISQUE TU OBEIS
A' BAHU, TU DOIS
MOURIR!

LES ENFANTS SUIVAIENT
LE COMBAT AVEC ANXIÉTÉ.
LE REDOUTABLE HO-NAK
ALLAIT-IL NOYER RAHAN??

© M. VANLANT Paris

NON ! LE FILS DE CRAO
S'ETAIT DEGAGÉ, S'ARC-
BOUTANT SUR LE DOS...
SES JAMBES SE DÉTEN-
DIRENT, CATAPULTANT LE
TUEUR DE MAMMOUTHS...

RAAAAH!!



A L'INSTANT
OÙ LES DEUX
HOMMES SE
REDRESSAIENT,
LE BARRIS-
SEMENT D'UN
"DEUX-DENTS"
RETENTIT...
LA-BAS, LE
MAMMOUTH
CHARGEAIT
LES ENFANTS!

LA HAINE CRISPA LES
TRAITS DE HO-NAK QUI
SE RUJA SUR LA BERGE
DEVANÇANT RAHAN...

NON!! TU ME
TUERAS PAS CES
ENFANTS "DEUX-
DENTS"!!

???





ARRACHANT L'ÉPIEU
FICHÉ EN TERRE,
HO-NAK, AVEC UN
INCROYABLE COURAGE,
SE PORTAIT À
LA RENCONTRE
DU MONSTRE!



À QUELQUES PAS
DE LA BÊTE, IL
PROJETA SON
ARME. CELLE-CI
PÉNÉTRA LE
POITRAIL DU
MAMMOUTH QUI
POURSUIVIT SA
COURSE...



ET LE FILS DE CRAO
VIT LE CHASSEUR REN-
VERSE, DISPARAÎTRE
ENTRE LES PATTES
ÉNORMES DU MONSTRE.



HO-NAK
NOUS A SAU-
VÉS!... IL... IL
S'EST SACRIFIÉ
POUR NOUS!...

L'AUDACIEUSE DIVER-
SION DE HO-NAK AVAIT
PERMIS AUX ENFANTS
DE BAHU DE SE RÉFU-
GIER DANS LES TAILLUS.



LE MAMMOUTH
CHARGEAIT
MAINTENANT
RAHAN QUI
S'ÉTAIT ARMÉ
D'UN DES ÉPIEUX
DE HO-NAK...

L'ÉPIEU, LANCÉ AVEC
VIOLENCE, VOLA VERS
LE POTRAIL VÉLU ET
S'Y FICHA PROFONDEMENT...

SHROONK!



© M. VALLANT Paris

...LE CIEL S'OBSCURCIT
AU-DESSUS DE RAHAN
QUI EUT L'IMPRESSION
QU'UNE AVALANCHE
DE POILS L'ENSEVE-
LISSAIT.

AAAAHHHHH!



QUELQUE CHOSE LE CEIN-
TURA BRUTALEMENT ET LE
CIEL APPARUT À NOUVEAU.
HAPPE PAR LA TROMPE, IL
VIT L'ÉCHINE MONSTRUEUSE
DU 'DEUX-DENTS'...



...IL ENTREVIT AUSSI,
LA-BAS, HO-NAK QUI
REVENAIT À LUI... PUIS
TOUT LE PAYSAGE
SE RENVERSA...



LE MAMMOUTH L'AVAIT
PROJETÉ À TERRE...
ÉTOURDI PAR LE CHOC,
IL DISTINGUA VAGUEMENT
LE MONSTRE QUI, APRÈS
S'ÊTRE ÉLOIGNÉ, ALLAIT
LE CHARGER À NOUVEAU...

RAHAN CONSTATA QU'IL
N'ÉTAIT QU'À QUELQUES
PAS DU FEU SUR LEQUEL
HO-NAK AVAIT FAIT DURCIR
LES POINTES DE SES
ÉPIEUX...

LE DERNIER DE CES
ÉPIEUX ÉTAIT RESTÉ
DANS LE FEU ET LE
BOIS DUR COMMENÇAIT
À FLAMBER...

RAAHHH!!!



© D. VALLANT PUIS

RAHAN S'EN BAISSAIT
QUAND LE SOL TREMBLA
DERRIÈRE LUI... LE
MAMMOUTH ATTAQUAIT!

**APPROCHE
'DEUX-DENTS'!
RAHAN T'AT-
TEND!!**



HO-NAK, DE LOIN,
HURLAIT DES EN-
COURAGEMENTS
HAINEUX...

**TRE-LE-
RAHAN! TRE-LE-
APRÈS, JE CONNAT-
RAI LA PAIX!!!**



COMME LE MONSTRE ARRIVAIT SUR LUI,
LE FILS DE CRAO SE JETA DE CÔTÉ...

**TU NE
SURPRENDRAS
PAS RAHAN DEUX
FOIS 'DEUX-
DENTS'!**



LA POINTE DE L'ÉPIEU
ENFLAMMÉ QU'IL VENAIT
DE PROJETER, DISPA-
RUT DANS L'ÉPAISSE
TOISON DU MAMMOUTH.



© M. VAILLANT Paris

UNE FLAMME S'ÉLEVÉ
AUSSITÔT, DEVORANT
LE FLANC DE LA BÊTE...
ELLE COURUT VERS
L'ÉCHINE, ENVELOPPA
LES PATES...



UN INSTANT PLUS
TARD, TOUTE LA
TOISON DU MASO-
DONTÉ FLAMBAIT
COMME UNE TOR-
CHE... BARRIS-
SANT D'EFFROI
ET DE DOULEUR,
IL S'ENFUIT VERS
LA FORÊT...



LES ENFANTS ARRIVÈRENT ET HO-NAK
S'ÉLANÇA VERS RAHAN... LA HAÏNE AVAIT FUI
DU REGARD DU CHASSEUR...



LE
DERNIER
"DEUX-DENTS"
N'IRA PAS
LOIN !...

LE DERNIER ?
QUE VEUT DIRE
HO-NAK ?

HO-NAK
S'ÉTAIT JURÉ
DE Tuer Cinq
"DEUX-DENTS" !
CELLI-CI ÉTAIT
LE CINQUIÈME !









© M. VARLANT Paris





Journal ^{des} Jeux

ANOMALIES

Je me demande qui des 3 personnages est le plus étonné par les anomalies et erreurs qui fourmillent sur la banquise.

A moins que ce ne soit vous ?

Si vous trouvez plus de 10 anomalies, c'est que vous êtes déjà très malin.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



CETTE SEMAINE :

**56 MAGNIFIQUES LOTS A GAGNER
AVEC
LE SUPER JEU-CONCOURS PRIME**

CINQ EN UN

O.-A. GRANDJEAN

- AH ! CETTE TELE !... -

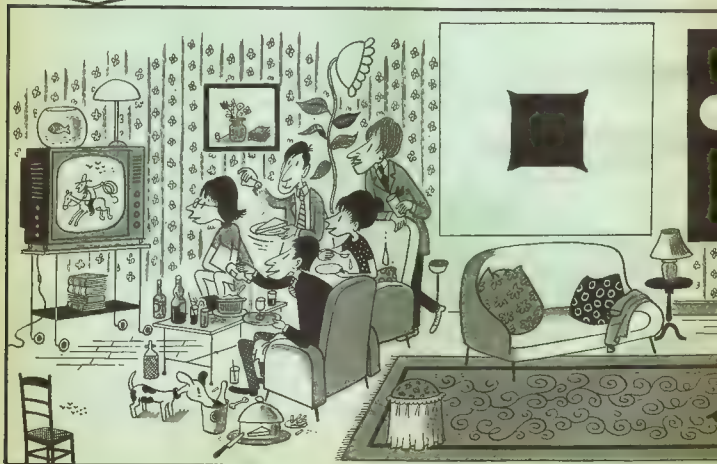
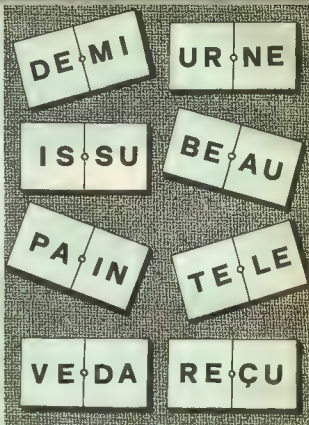
On en oublie de dîner... les spaghetti deviennent lasso... et bébé perd sa cuillère...

Au fait, où est donc cette cuillère ? Et où sont donc passés les oiseaux dont le vol suivait notre cow-boy ? Aux dernières nouvelles, on nous dit qu'ils sont allés se promener quelque part dans le journal. Alors, cherchez bien... L'absence des oiseaux n'est pas le seul détail qui change d'un écran de télévision à l'autre. Il y en a encore cinq autres. A vous de les trouver et de trouver quel est le détail qui a été répété cinq fois. Pouvez-vous dire également quel est, des deux carrés, le blanc et le « cornu », celui qui est le plus grand ?

MODOMINOS

Si vous mettez bout à bout les deux dominos PAIN et DEMI, vous vous apercevrez que la dernière syllabe du premier: « IN » ajoutée à la première syllabe du second: « DE » donne le mot intermédiaire « IN-DE ».

Continuez de la même manière en mettant tous les dominos bout à bout dans l'ordre convenable et vous formerez une chaîne continue de 15 mots (les 8 mots des dominos et 7 mots intermédiaires).



Les lecteurs nous racontent "les meilleures"

Chaque semaine nos lecteurs nous envoient leurs meilleures blagues, charades, devinettes... Nous publions dans cette rubrique les meilleurs envois, le meilleur d'entre eux étant récompensé par un magnifique cadeau.

Une devinette de Nadine Thiébaud (Paris-13*) :

Dans quel pays trouve-t-on les plus vilains chats ?

Réponse : en Suisse car il y a des chalets (chats - laide)

Une histoire drôle de Philippe Le Postec (Clermont-Ferrand) :

Dans une vente aux enchères, un magnifique perroquet vient d'être présenté au public. La mise à prix est de 200 F. Les enchères commencent : — M. Dupont : 250 F. — Une voix : 300 F. — Dupont : 350 F. — Une voix : 400 F. — Dupont : 450 F, etc.

Le petit jeu se poursuit jusqu'à 1 500 F. M. Dupont par remporter les enchères.

Quand il est en possession de l'animal, il demande au commissaire-priseur :

— J'espère qu'à ce prix-là il parle ?

— Je crois bien qu'il parle !... c'est lui qui a fait monter les enchères...

Roger Dal a sélectionné l'histoire drôle de Roland Canou (Quimper) :

Au café, un client important appelle le garçon :

— Garçon, s'il vous plaît, un peu plus de sucre !

— Encore, monsieur ? Mais vous venez d'en mettre au moins six morceaux.

— Je sais, mais ils fondent tous.

Un problème important :

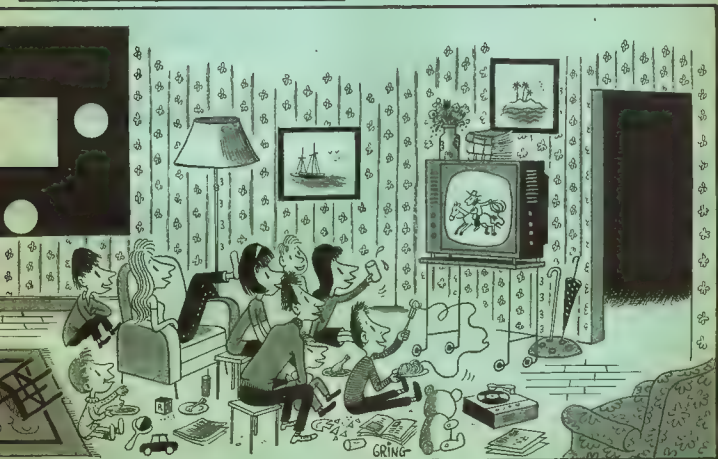
l'argent de poche



Le CRÉDIT LYONNAIS

a fait éditer spécialement pour les jeunes cette brochure, que vous recevrez gratuitement en vous recommandant de "PIF" et en la demandant à :

Publi-Jeunesse 171, avenue de Neuilly - 92-Neuilly.
Joignez une enveloppe timbrée à 0,50 F, portant vos nom et adresse





Avez-vous TROP D'AMOUR-PROPRE ?

L'amour-propre est une drôle de chose, il est mauvais d'en avoir trop, mais mauvais aussi de ne pas en avoir assez. Vous voyez ce que je veux dire ?

Sans être un défaut majeur, l'excès d'amour-propre peut avoir des conséquences désastreuses car il ronge l'amitié et conduit tout droit à l'orgueil.

Avez-vous trop d'amour-propre. Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire, si vous répondez par...

	OUI ou NON		OUI ou NON
<p>1. Reconnaissez-vous de bonne grâce que vous vous êtes trompé, même si rien ne vous y oblige ?</p>		<p>6. Quand on vous a offensé, exigez-vous qu'on vous fasse des excuses ?</p>	
<p>2. Cela vous est-il indifférent que quelqu'un passe devant vous, avant son tour, dans une file d'attente ?</p>		<p>7. Si vous laissez tomber en public une pièce d'un centime, faites-vous semblant de ne pas vous en apercevoir ?</p>	
<p>3. Quand vous êtes fâché avec un copain, est-ce vous qui faites généralement le premier pas sur le chemin de la réconciliation ?</p>		<p>8. Préférez-vous un juste reproche à un compliment qui n'est pas sincère ?</p>	
<p>4. Acceptez-vous de bonne grâce de travailler en équipe, même si ce n'est pas vous qui dirigez ?</p>		<p>9. Êtes-vous vexé quand vous perdez en jouant ?</p>	
<p>5. Quand vous êtes l'objet d'une plaisanterie riez-vous tout autant et d'aussi bon cœur que les autres ?</p>		<p>10. Détestez-vous qu'on ne prenne pas au sérieux ce que vous dites et affirmez ?</p>	
		<p>11. Quand vous tombez, vous fâchez-vous si on rit ?</p>	
		<p>12. Et refusez-vous qu'on vous aide à vous relever ? ..</p>	

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 6, 7, 9, 10, 11, 12.

Un point également pour « NON » à : 1, 2, 3, 4, 5, 8.

Faites le compte de vos points, puis allez voir ce qu'il faut en penser aux solutions... même si votre amour-propre doit en souffrir un peu...

le jeu

des bulles

PAR
ROGER
DAL

PHARABULLES

Par une affreuse nuit de tempête, le petit navire a touché un écueil et a sombré. Mais comme cela s'est passé tout près d'un phare, tout le monde pourra être sauvé. Dans le fracas du vent et des flots, les paroles que prononcent les personnages de cette scène se mélangent quelque peu.

Pouvez-vous dominer la tempête et rendre à chacun la parole qui lui appartient ?



GRING

ENIGME...



DESSIN : MOALLIC
TEXTE : CRESPI

Chaque semaine, Ludovic détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête. A vous de jouer !

TRAFIC D'OR

Le commissaire Labosse a convoqué LUDO à Aix-en-Provence. D'astucieux trafiquants d'or réussissent à passer la douane sans jamais être confondus.



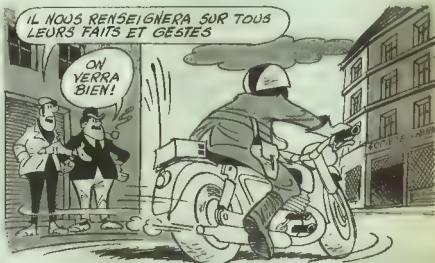
2. LUDO suggère de les faire suivre tout au long de leur parcours afin de connaître leurs faits et gestes.



4. Aldo et Sébastien, les deux gangsters, qui n'ont pas remarqué qu'ils étaient suivis, arrivent à San-Remo.



1. Chaque semaine, les trafiquants font ainsi les 250 km qui séparent Aix-en-Provence de San-Remo en Italie.



3. Ce jour-là, les trafiquants quittent Aix : un motard de la police se lance sur leurs traces.



5. Le motard, de retour à Aix, fait le compte rendu de sa filature et LUDO comprend tout.

LUDOVIC A TROUVÉ, ET VOUS?...

SUPER JEU CONCOURS PRIMÉ

**TOURNEZ LA PAGE ET GAGNEZ
L'UN DE CES 56 MAGNIFIQUES LOTS**

1^{er} au 4^e prix :

UNE CADY

offerte par Motobécane, Moto-confort.



12^e au 14^e prix :

UN SUPER DING-BALL

offert par France Jouets.

Les agréments d'un véritable
billard électrique.



5^e prix

UNE BASE SPATIALE

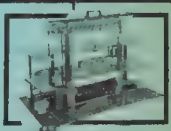
offerte par Jouets Rationnels.



15^e au 17^e prix :

UN GARAGE PLIANT

à quatre paliers, il comporte
tous les aménagements des
grands garages modernes.



6^e au 9^e prix :

UN CRUISER

offert par Exico.



18^e au 26^e prix :

UN JEU DES " MILLE BORNES " luxe

offert par Dujardin.



10^e au 11^e prix :

UN ORDINATEUR

offert par Jouets Rationnels.
L'ordinateur Jouets Rationnels 01 est plus qu'un jouet.
C'est un jeu scientifique qui
permet la vulgarisation, d'une
façon simple et agréable, des
principes des véritables ordina-
teurs.



27^e au 56^e prix :

UN LIVRE " LES ENFANTS DE VALLAURIS et les TAUREAUX " ILLUSTRÉ PAR PICASSO

offert par les Editions La Farandole.

SUPER JEU-CONCOURS PRIME

de Roger Dal



GAGNEZ l'un des 56 magnifiques lots

(liste en page 59) en rendant à chaque personnage sa propre phrase.

Voici quelques scènes qui se passent sur la piste. Un « drôle de cirque ». Chaque personnage doté d'une lettre prononce l'une des phrases suivantes :

1. Recule Toto... on est coupé !
2. Un peu de feu, s'il vous plaît.
3. Je me le mange tout de suite, ou comme dessert ?
4. Je me demande où est passé ce lapin ?
5. J' peux faire cuire mes deux œufs ?
6. Question de poids, tu as de la chance...
7. Sa vie ne tient qu'à un fil.
8. Tâche de mieux viser qu'hier.
9. Tiens, il a mis un pyjama.
10. N'oublie pas de me recoller avant de partir.
11. Le tout est de bien se tenir.

Pour gagner, il vous faut d'abord inscrire dans la liste du bulletin-réponse, à la suite de la lettre de chaque personnage, le numéro de la phrase qu'il prononce. Une fois que vous aurez rendu à chaque personnage la phrase qui lui convient, vous classerez ces onze dessins, en mettant en tête de liste celui qui vous semble le plus drôle et en fin de liste le moins amusant.

Le gagnant sera celui qui, ayant attribué convenablement à chaque personnage la phrase qui lui convient, aura envoyé la liste de préférence la plus proche de celle qui a déjà été établie par le Jury.

RÈGLEMENT DU SUPER JEU-CONCOURS

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu correctement aux questions, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les réponses que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1347.

B.P. PARIS 90-10.

Il devra être posté au plus tard le mardi 30 mars à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date. La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1355.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles, ne peuvent participer à ce concours.

Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs résidant en France, en Belgique ou en Algérie.

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez suivant le pointillé.

NOM Prénom Age
Rue N°
Ville Département

Lettre des personnages

Numéro des phrases

Voici ma liste de préférence :
(ne mettre que la lettre des personnages).

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K

N°
N°
N°
N°
N°
N°
N°
N°
N°
N°
N°

1°
2°
3°
4°
5°
6°
7°
8°
9°
10°
11°

solution des JEUX

LE JEU DES ANOMALIES

TAPIS AU POLE

- Un arabe au pôle, c'est déjà une anomalie, non ?
- L'igloo comporte des briques.
- Une fleur dans la glace, c'est plutôt rare.
- Le pingouin fume la pipe.
- L'arabe marche sur des patins à roulettes.
- Sa paire de bretelles a quatre pattes.
- Le harpon de l'Esquimau a une pointe à chaque bout.
- Il y a un cygne.
- Et un arabe au bout du harpon.
- L'igloo du fond a l'air d'une pagode.
- Et il y a un navire de la Méditerranée à l'horizon.
- Il est rare aussi que les Esquimaux se servent de bateaux pneumatiques.

CINQ EN UN : « AH ! Cette télé !... »

Les anomalies de la télévision : les cinq erreurs constatées entre les deux projections du même film sont les suivantes : — le cheval de droite a des sabots noirs — il possède normalement une queue — son cavalier a un chapeau au fond carré — le lasso est plus long — le foulard est noué sur la nuque.

La cuillère de bébé forme le bras du tourne-disque.

Le détail répété : il s'agit de l'abat-jour de la lampe sur le téléviseur de gauche, dont on retrouve la forme dans la fleur géante — dans le pouf — dans le couvercle de la cloche à fromage — et en porte-parapluie (à droite, près de la porte).

Le jeu optique : les « cornes » du carré noir donnaient l'impression que ce carré était plus grand que l'autre. En fait, il n'en est rien, les deux carrés ont les mêmes dimensions. Il vous suffit de mesurer leurs médianes pour vous en rendre compte.

Le vol d'oiseaux se trouve... dans le coin à gauche du dessin (au-dessus de la chaise).

MODOMINOS

pain — Inde — demi — mite — télé — leur — urne —
neve — veda — dais — issu — sure — reçu — cube — beau.

PHARABULLES

1 H — 2 G — 3 F — 4 A — 5 E — 6 I — 7 B — 8 C
— 9 D.

TEST : AMOUR-PROPRE

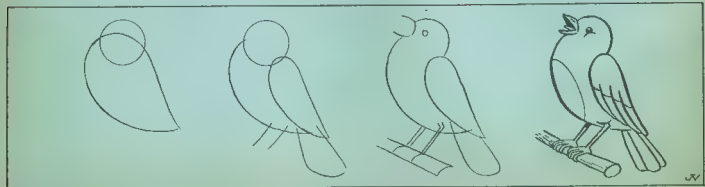
— Si vous avez plus de 8 points, vous avez évidemment beaucoup trop d'amour-propre. Vous devez quelquefois en souffrir inutilement. Il vous reste à mesurer exactement l'importance des petits faits de la vie et à ne plus faire toute une histoire pour une chose sans gravité.

— Entre 4 et 8 points, vous faites passer toujours vos sentiments comme vos bonnes raisons avant les exigences de l'amour-propre... et c'est très bien ainsi.

— Moins de 4 points, vous pourriez réagir un peu plus énergiquement dans certains cas. Sans quoi vous risquez qu'on vous reproche de manquer d'amour-propre et même de personnalité.

ENIGME LUDOVIC

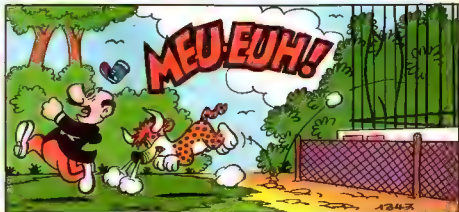
Les bandits se sont arrêtés quatre fois pour prendre de l'essence. Or, n'importe quelle voiture peut faire 250 km sans se ravitailler... à moins qu'une partie de son réservoir soit occupée par autre chose... Par de l'or en l'occurrence.





LEO... bête à PART...

Scénario et dessin de R. MAS



Bientôt dans les stations-service.

Un trésor chez Mobil: toute une collection de pierres fines d'Afrique du Sud et des Amériques.

Les pierres fines, ce sont des pierres naturelles, véritables bijoux qu'on extrait dans les fabuleux pays riches en pierres précieuses : l'Afrique du Sud et ses diamants, les Amériques et leurs trésors mystérieux.

Elles t'attendent chez Mobil : il y en a 10 différentes avec chacune son histoire que tu découvriras

dans le dépliant édité par Mobil.

Tu pourras les collectionner dans un très bel écrin offert par Mobil. Tu pourras aussi les fixer toi-même sur des bagues, des bracelets, des colliers, des ceintures, etc... De quoi faire de merveilleux cadeaux à ta maman, tes amis... et à toi aussi.

Nous ne t'en disons pas plus. Tout est expliqué dans le dépliant. Tu n'as qu'une chose à faire : rappeler à ton papa quand il s'arrêtera dans une station-service Mobil, de réclamer ses pierres fines, le dépliant et l'écrin... et un support de décoration spécialement conçu pour ta propre collection de pierres fines.



Agate
mousse



Jaspe rouge



Œil de tigre



Carnaline



Aventurine



Quartz rose



Améthyste



Obsidienne



Larme
d'Apache

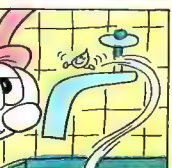
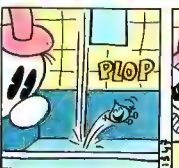
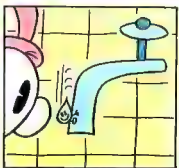
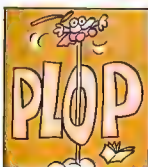
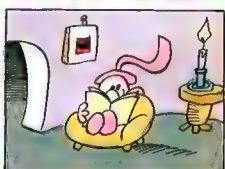
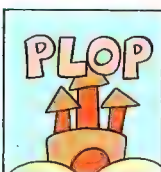
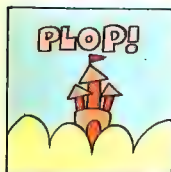


Agate du
Mexique





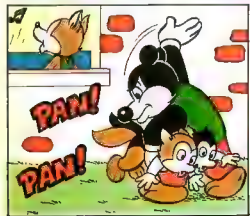
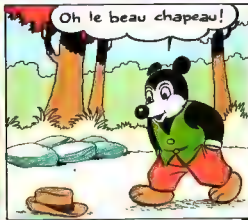
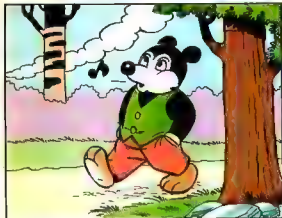
M le magicien... par M. M.



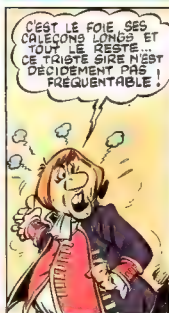


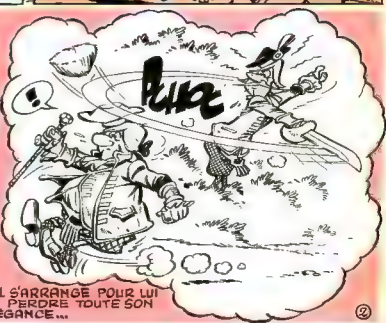
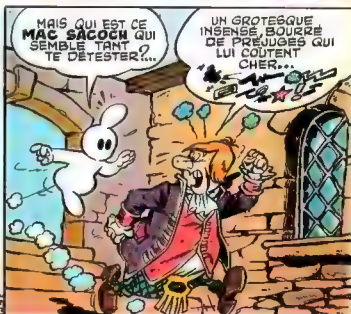
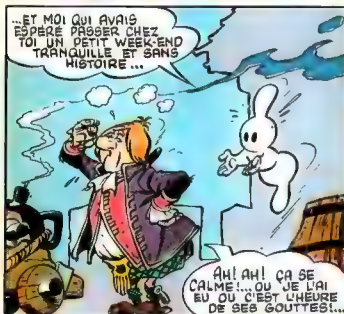
PLACID et MUZO

D'après les personnages de C. ARNAL. Scénario et dessins de J. NICOLAÏ



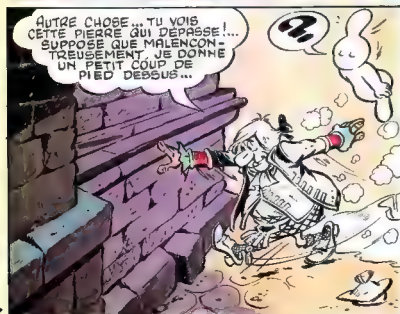
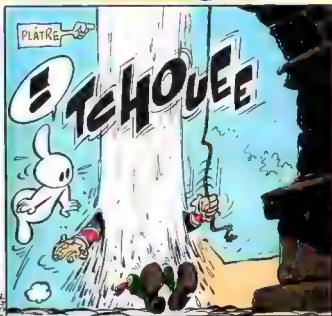
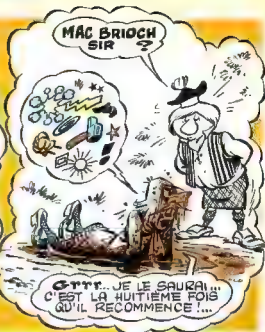
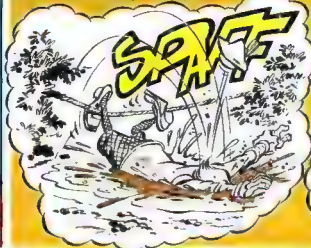
NICOLAÏ 1947

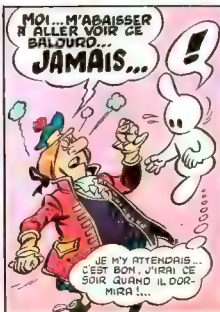


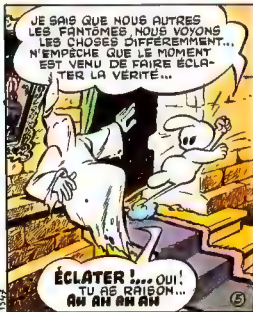
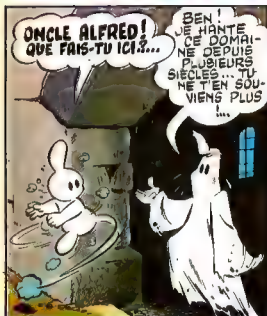
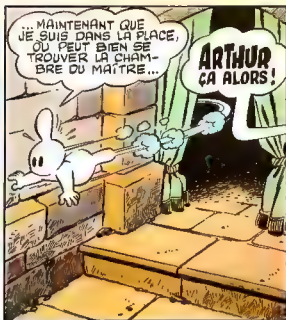


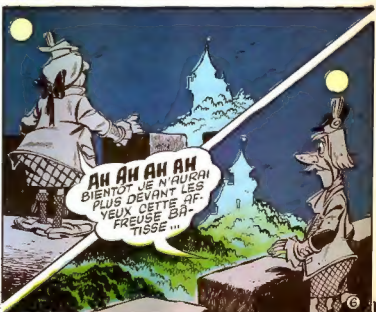
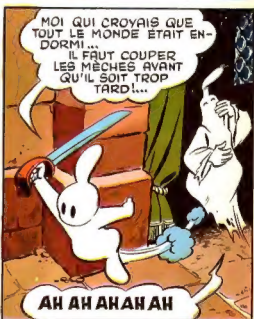
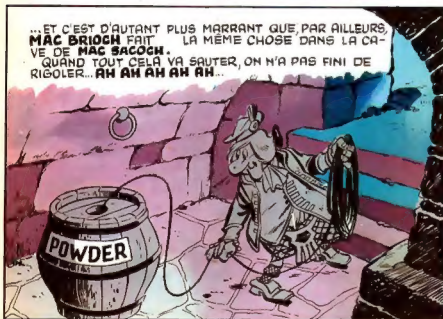
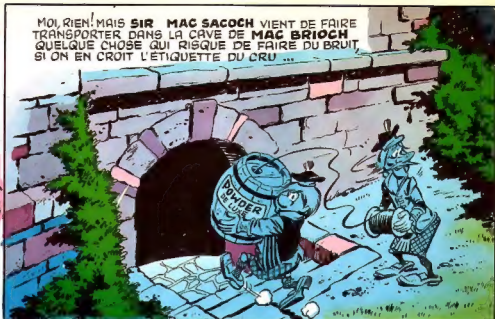


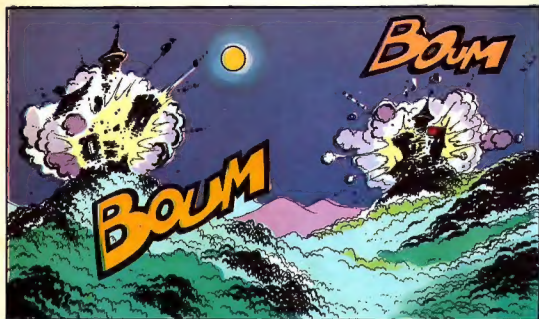
... LE JOUR DE LA SEMAINE
OÙ IL PORTE SON COSTUME PROPRE
DES DIMANCHES, EN TRAVERSANT
LE CHEMIN DE SON PARC, IL A
TOUJOURS UNE SURPRISE ...











LA SEMAINE PROCHAINE :

Un grand récit d'aventure en 20 pages

DOCTEUR JUSTICE

dans

"ALERTE A GÈNES"

Une histoire passionnante de 10 pages

TEDDY TED

dans

"LE FILS DE L'OcéAN"

Un grand récit comique de 7 pages

LES AS

dans

"C'EST CUIT POUR LES BOUILLEURS DE CRU"

Une nouvelle histoire de PIF

CORINNE ET JEANNOT - COUIK - GAI-LURON - NESTOR -

PIFOU - LA JUNGLE EN FOLIE

- HORACE - LÉO BÊTE A PART -

M. LE MAGICIEN - PLACID ET MUZO

LE JOURNAL DES JEUX

et...

**UN NOUVEAU
GADGET**

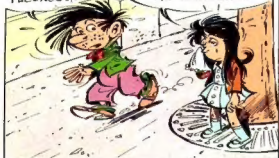


Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT



Tiens! ISABELLE CHEVALIER?... MAÏS, TU FLEURES!

SNIF! À CAUSE DE TOUTES VOS HISTOIRES, MICHEL L'AVARE NE VEUT PLUS ME VOIR... SNIF!



PAR TABARY.

IL N'EST PAS DANS LE COIN AU MOINS, TON MICHEL L'AVARE? PARCE QU'IL EST PLUTÔT NERVEUX LE GAÏC!

NON, IL EST EN BANQUETE! IL PASSE LA JOURNÉE À AIDER SON ONCLE QUI EST SARASTISTE...



TU SAIS, ISABELLE, QUE LA RESPONSABLE DE TES MALHEURS, ET DE MAÏS, C'EST CORINNE! ET JE SOUFFRONS CETTE CHIPIE D'ÊTRE AUSSI JALOUSE QUE TON MICHEL! DE CE FAIT JE CROIS AVOIR TROUVÉ LE MOYEN DE NOUS VENGER!...



VIENS, ISABELLE! NOUS ALLONS LA FAIRE SOUFFRIR, EN LUI FAISANT CROIRE QUE NOUS NOUS AIMONS!!



LÀ VOILÀ! VITE! SERRE-TOI CONTRE MOI, ISABELLE! PRENDS UN AIR AMOUREUX! IMAGINE QUE JE SUIS MICHEL L'AVARE! EN PLUS BEAU BIEN SÛR!

BONJOUR CORINETTE!...



...OU PLUTÔT ADÈS, CAR ISABELLE ET MOI NOUS NOUS AIMONS! GRÂCE À TOI ET À TES SOMBRES MACHINATIONS, NOUS NOUS SOMMES RE-CONTRES DECOUVERTS! TOUT À COUP, ENTRE NOUS, DES SENTIMENTS TRÈS BEAUX, TRÈS VIFS ONT PRIS NAISSANCE ET...



C'EST...
- SE F'RAIT ISABELLE, CE QUE DIT JEANNOT?

HEULBAHOUT! JE CROIS QUE JEANNOT EST TRÈS GENTIL, AVEC DE GRANDES QUALITÉS DE COEUR! ON NE PEUT PAS EN DIRE AUTANT DE TOI, CORINNE!



OUI, SI VOTRE AMOUR AVAIT ÊTÉ VRAI, JE CROIS QUE JE N'AURAIS PAS OSÉ VOUS FAIRE ÇA! MAÏS PUISQUE C'EST UNE PLAQUE! JE PEUX VOUS EN FAIRE UNE AUSSI! HEIN?



ALORS, QUE FAIT-ELLE?

ELLE EST TOUTE TRISTE!... LA PUNITION EST GIGANTESQUE JEANNOT, ALLONS LUI DIRE QUE C'EST UNE PLAQUE, JE N'AIME PAS FAIRE SOUFFRIR LES GENS, ET LA VEN-GEANCE EST UN VILAIN SENTIMENT!



...ET UNE QUI RAFFORCE! ALLEZ ME CHERCHER TOUS LES DEUX LE CONTENU DE VOTRE TIRE-RETRA S'IL TE PLAIT...



S'IL J'AI ENREGISTRÉ VOTRE PETITE SCÈNE D'AMOUR SUR MA MINI-CASSETTE! J'IMAGINE LES REACTIONS DE MICHEL S'IL ENT...



ELLE M'AUT DÉJÀ FAIT LE COUP LA SEMAINE DERNIÈRE!!

MAÏS, POURQUOI D'IDiot, C'EST TOUT QU'IL M'ENTRAÎNE DANS TOUTES CES TRAQUENARDS IMBECILES!!

